

REGULAMENTO DO OPENX CHAMPIONSHIP CS:GO - 2018

O **OPENX CHAMPIONSHIP CS:GO – 2018** acontecerá dias 09 e 10 de junho de 2018 – sábado e domingo, das 10h de sábado até as 22h e domingo às 12h as 22h, nas arenas da XOGUNNET – Lan House (Rua Área Leão , 1051/1 – Bairro Nossa Senhora das Graças – Teresina / PI).

Ao se inscreverem, os jogadores/equipes estarão de acordo com o Regulamento **OPENX CHAMPIONSHIP CS:GO – 2018** de Teresina, documento que normatiza sua participação.

1. Sobre as Inscrições

1.1 - As inscrições para a **OPENX CHAMPIONSHIP CS:GO – 2018** iniciam-se no dia 05 de março de 2018 e encerram-se no dia 27 de abril de 2018.

1.2 - O valor da inscrição por equipe será de **R\$ 200,00**.

1.3 - As vagas são limitadas e poderão se inscrever no máximo **20** equipes.

1.4 - Ao inscrever-se no torneio os jogadores concordam em ceder o direito de imagem, sem qualquer ônus para comissão organizadora, para fins de divulgação e portfólio futuro;

1.5 - Não serão aceitos quaisquer tipos de agressões ou ofensas, sejam elas direcionadas a jogadores, organização, patrocinadores ou quaisquer terceiros, sendo cabível desclassificação ou advertência;

2. Sobre as Equipes e Jogadores

2.1 - As equipes devem ter um nome exclusivo.

2.2 - Cada equipe poderá inscrever e utilizar , na fase online , ate 6 jogadores e mais o coach;

2.2.1 – As equipes após obterem as suas classificações para a fase presencial só poderão utilizar 5 jogadores ate a final, não sendo possível fazer troca de jogadores , a não ser em caso de doença ou outro motivo de força maior , que será analisado e decidido pela comissão organizadora.

2.2.2 – Durante as partidas presencial só poderão permanecer nas arenas das competições, os 5 jogadores das equipes , o coach e o juiz;

2.3 - Após o início das competições, os jogadores não poderão trocar de equipe. Caso isso seja identificado as equipes envolvidas nas trocas serão desclassificadas;

2.4 - Em cada equipe deverá haver um capitão que a representará na comunicação com os juizes.

2.5 - Todos integrantes da equipe devem possuir uma conta na Steam e o jogo Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO)

2.6 - Após efetuar a inscrição no torneio, não será permitido adicionar novos integrantes na equipe ou trocá-los;

2.7 - Quaisquer pontos não mencionados anteriormente que quebre a harmonia ou andamento do torneio será julgado pela comissão organizadora, que terá a voz final na decisão;

3. Sobre as Partidas

3.1 - As partidas serão realizadas em duas fase: uma fase online e a fase presencial.

3.1.1 – A fase presencial será realizada na XOGUNNET – Lan House – Teresina / PI.

3.2 - A organização reserva o direito de adequar os horários das partidas, se necessário.

3.3 - As equipes se comprometem a chegar 1 (uma) hora antes do horário estabelecido para suas partidas, para realização de seu cadastramento, com o intuito de preservar a integridade do cronograma do evento e respeitar os demais participantes.

3.4 - Haverá 1 juiz, por arena.

3.5 - Cada equipe só poderá entrar no arena mediante a autorização de um juiz.

3.6 - Não será permitida a entrada nas Arenas outras pessoas que não façam parte da equipe que esteja competindo.

3.7 - Não haverá tolerância de atraso. Se for excedido o tempo, a equipe receberá derrota por W.O. (falta de jogadores), sendo registrado o placar de 1x0 para a equipe presente para critérios de desempate;

3.8 - O W.O. será aplicado quando uma equipe não tiver 5 jogadores para iniciar a partida ou demorar mais de 20 minutos para que todos estejam no lobby de carregamento de partida.

3.9 - As partidas serão disputadas em melhor de 1 (MD1), 30 Rounds na fase online e melhor de 1 (MD3);

3.10 - Estará desclassificada a equipe que utilizar de qualquer artifício que não seja natural ao jogo. Não será permitido o uso bugs, scripts, mods ou software de qualquer natureza que auxilie o jogador durante as partidas. Como consequência, a equipe responsável será desclassificada.

3.11 - É proibido qualquer tipo de agressão, seja ela verbal ou física, entre competidores, desrespeito com organização, patrocinadores ou terceiros. A punição será a desclassificação imediata;

3.12 - Demais problemas não citados anteriormente serão resolvidos pela decisão final da organização do evento.

3.13 – Caso uma das equipes classificada para a fase presencial desistir de comparecer a fase presencial, o resultado do seu jogo será dado como W.O, classificando, automaticamente, o time adversário diretamente pra a semifinal.

3.14 – Em nenhuma hipótese será admitido à substituição do time desistente por outro, mesmo por um que tenha ficado em terceiro lugar no grupo de classificação da fase inicial.

3.15 – O time só será considerado desistente no momento do horário marcado para início do jogo, mesmo que esse time tenha se manifestado nas redes sociais, ele terá até a hora do início do jogo para mudar de ideia, comparecer e jogar normalmente.

Regras de Jogo

Modo de Jogo: Competitivo 5v5, com tempos de 1min55s e 40s para rodada e bomba, respectivamente;

É estritamente proibida a transmissão dos jogos, seja feita por um jogador, staff da equipe, espectador ou outros. Apenas a organização poderá fazer a transmissão das partidas;

É estritamente proibido jogar logado na conta Steam de terceiros;

É proibido o uso de qualquer tipo de software que dá vantagens ao usuário, como aimbots, wallhacks, triggerbots, etc;

Toda a organização respectiva aos playoffs, incluindo seleção de adversários, horário dos jogos e procedimental ingame será organizada.;

A fase de grupos será realizada no modo melhor de um, onde cada equipe enfrenta o adversário apenas uma vez, valendo a pontuação descrita na seção “Formato”;

Em caso de empate na pontuação das equipes na tabela, os seguintes critérios de desempate serão usados:

- Saldo de Rounds;
- Rounds Ganhos;
- Confronto Direto;

OBS: Em caso de o empate ainda persistir, será realizada uma partida em um mapa a ser definido por um sorteio feito pela organização, prorrogada se necessário;



4. Sobre a Premiação

- 1º Lugar - R\$ 1000,00 + 5 Teclados Rapid Fire + Convite para XMC
- 2º Lugar - R\$ 300,00 + Assinaturas GC Plus
- 3º Lugar - Assinaturas GC Plus
- 4º Lugar - Assinaturas GC Plus

Time Revelação - Assinaturas GC Plus + 5h de treinos na XogunNet

Premiação exclusiva para o MVP do campeonato + Assinaturas GC Premium + Skin Canivete Falchion (★) | Camuflagem Digital — Floresta FT

5. Sobre o Pagamento

5.2 - O pagamento será efetuado por meio de depósito ou transferência bancária da organização do evento e na XOGUNNET – Lan House.

6. Sobre Estrutura e Informações Técnicas

6.1 - Os computadores para realização do campeonato serão disponibilizados pela XOGUNNET – Lan House.

6.1.1 – As duas Arenas cada uma e composta por 5 computadores da AMD com processadores de 6 núcleos da AMD , 8GB de memória RAM e monitor LCD de 22 polegadas 75 Hz com placa de vídeos 1051ti.

6.2 - É de total responsabilidade dos jogadores prezar pelo bom funcionamento das máquinas e equipamentos. Em caso de dano, a equipe deverá arcar com o prejuízo.

6.3 – A XOGUNNET – Lan House não disponibilizará periféricos: mouse, mouse pad, teclado e fone de ouvido

6.4 - Todos jogadores deverão levar o seu próprio periférico: mouse, mouse pad, teclado (USB) e fone de ouvido com conexão P2.

6.5 - Será expressamente proibido o uso de celulares durante a partida, sob pena de desclassificação do time.

7. Sobre Divulgação

7.1 - Os participantes são responsáveis pelas informações disponibilizadas para a divulgação no ato da inscrição.

7.2 - Considerando que pode haver divulgação pública do nome dos participantes/equipes, os mesmos responsabilizam-se civil e criminalmente pela identificação correta de sua inscrição bem como de todos os integrantes.

7.3 - Os participantes autorizam, com o ato da inscrição, a divulgação de seu nome e imagem na mídia, bem como em materiais que possam vir a ser produzidos.

7.4 - Os jogadores autorizam, com o ato de inscrição, o registro, por meio de sistemas de vídeo, áudio e/ou fotografia, de sua participação no **OPENX CHAMPIONSHIP CS:GO – 2018** para fins de formação de acervo, bem como para divulgação desta ou de edições futuras do evento, assim como das instituições organizadoras.

7.5 - Os participantes poderão ser convidados para coletivas de imprensa, entrevistas individuais, depoimentos com exclusividade para vídeo institucional e gravação de spot promocional para rádios e/ou outros meios que venham a ser determinados.

8. Informações Gerais

8.1 - Os casos não previstos neste Regulamento serão submetidos, analisados e decididos pelos organizadores do **OPENX CHAMPIONSHIP CS:GO – 2018**.

8.2 - O presente Regulamento poderá ser alterado e/ou o evento adiado, suspenso ou cancelado, sem aviso prévio, por motivo de força maior ou por qualquer outro motivo que esteja fora do controle da organização e que comprometa a realização do evento de forma a impedir ou modificar substancialmente a sua condução como originalmente planejado.

8.3 - Em caso de dúvida, escreva para xogunnet@gmail.com – as dúvidas serão acolhidas e respondidas exclusivamente por este meio.

